GEAR戦士 電童 DENDOH

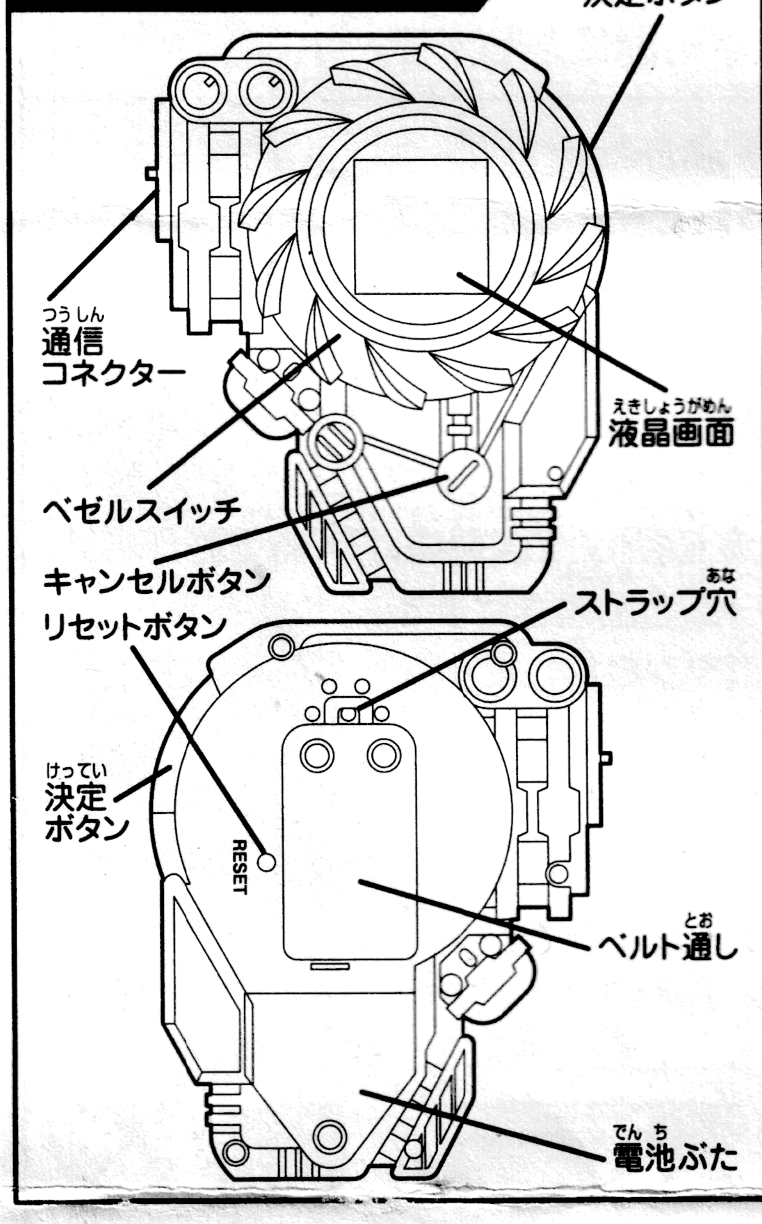
データドライブ ギアコマンダーの遊び方

© サンライズ・テレビ東京

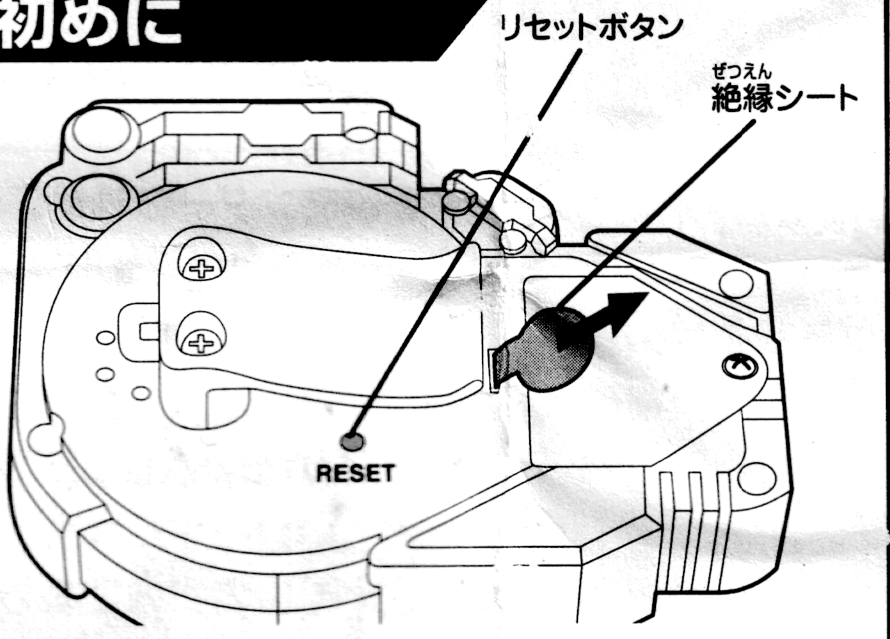
セット内容

●ギアコマンダー…………1　●取扱説明書（本書）…1

各部の説明

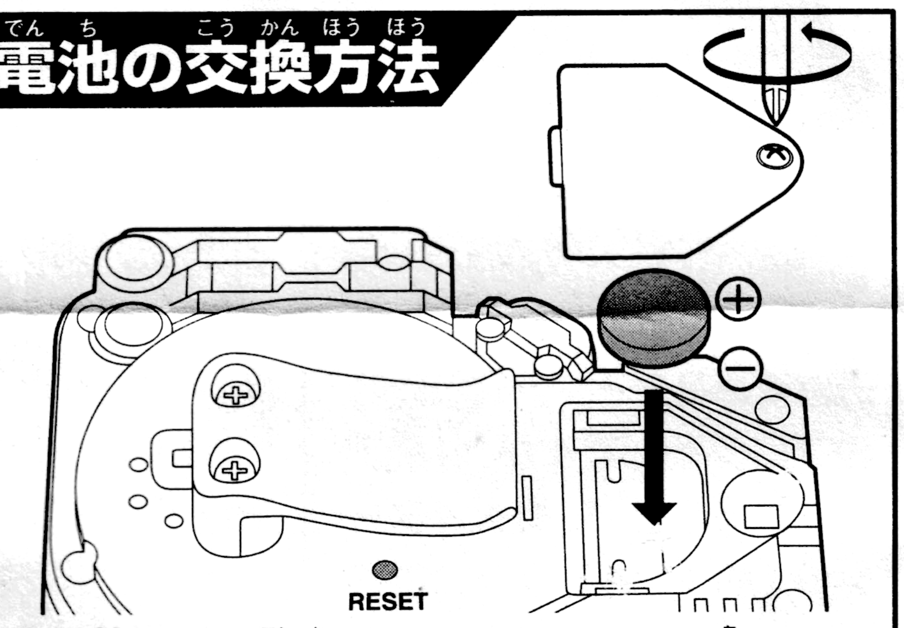


初めに



本体裏面の絶縁シートを抜き取り、
リセットボタンを押してください。
オープニング画面があらわれます。

電池の交換方法



本体裏にある電池ぶたをドライバーで開けて、
コイン電池（CR2032）の＋－を間違えない
ように入れてください。
※電池の交換は保護者の方が行ってください。

リセットの方法

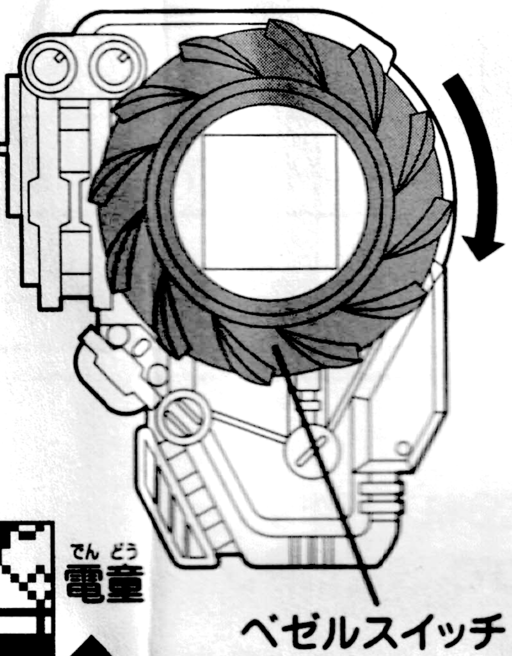
絶縁シートを抜いた後や電池交換した後は、
必ずリセットボタンを押してください。
※リセットボタンはとがった棒や鉛筆、シャープペンシルの芯などで強く押さないでください。

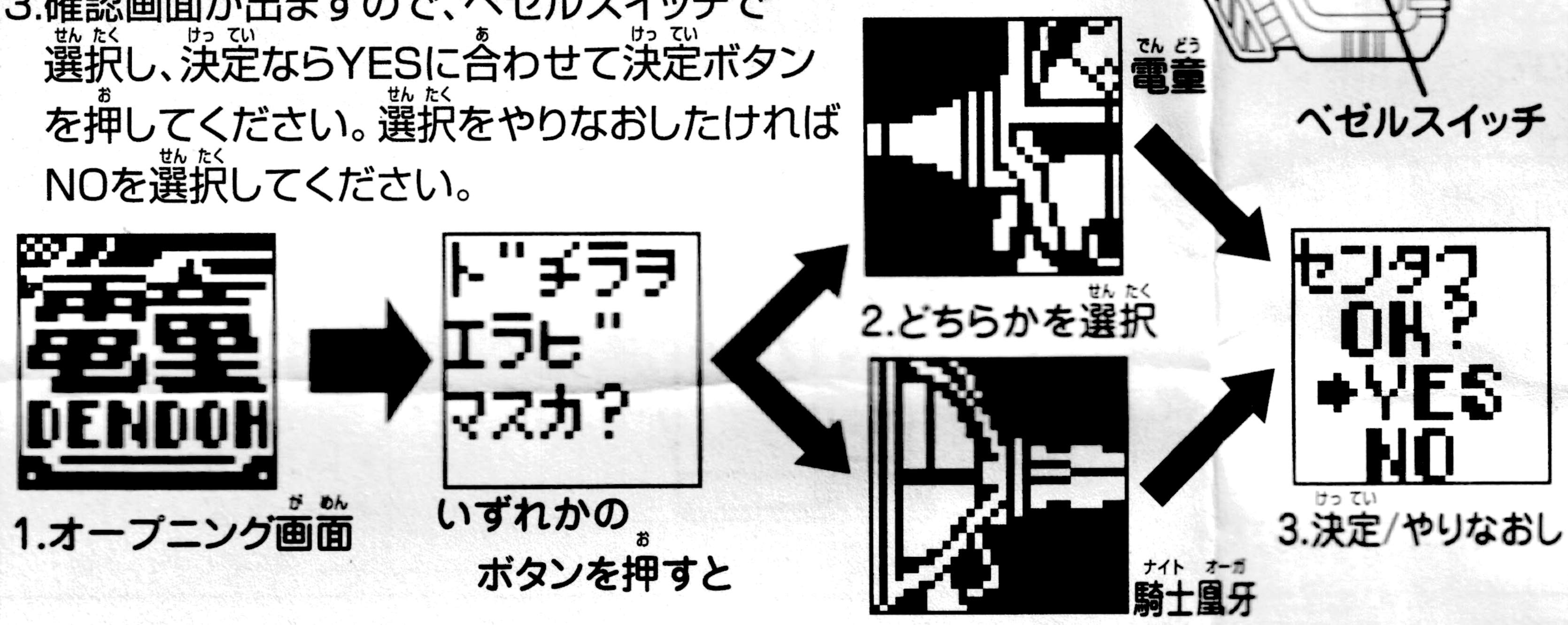
オートパワーオフ

ギアコマンダーは約3分間使用しないと自動的に電源が切れます。
復帰する場合は、いずれかのスイッチ、ボタンを押してください。

使用キャラを選択

1.絶縁シートを抜き取り、リセットボタンを押すと
オープニング画面が出ます。いずれかのボタンを押すと、
電童または騎士凰牙の選択ができます。
2.ベゼルスイッチを矢印の方向に動かして使いたい
キャラクターを選択し、決定ボタンを押します。
※矢印の反対方向には動きません。
3.確認画面が出ますので、ベゼルスイッチで
選択し、決定ならYESに合わせて決定ボタン
を押してください。選択をやりなおしたければ
NOを選択してください。

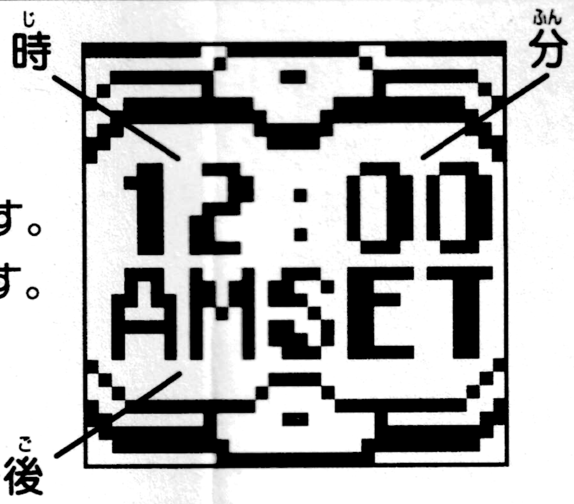




注）ベゼルスイッチは必ず「カチッ」と音がするまで動かしてください。

時計の設定

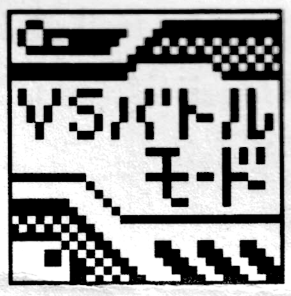
使用キャラを決定すると、時計の設定画面になります。
「時」を合わせるにはベゼルスイッチを動かして合わせます。
「分」を合わせるにはキャンセルボタンを押して合わせます。
合わせ終わったら、決定ボタンを押します。
選んだキャラクターの顔が出れば、
入力完了です。（通常表示画面になります）



各モードについて

通常表示画面のときに、ベゼルスイッチを入れ
ると、モード表示画面になり各モードを選択で
きます。モードは全部で5つあります。キャン
セルボタンを押すと、通常表示画面になります。

1、**バトルモード**
敵とバトルし勝利することで
データウェポンを
入手したりできます。



2、**VSバトルモード**
他のプレーヤーと
バトルをすることが
できます。

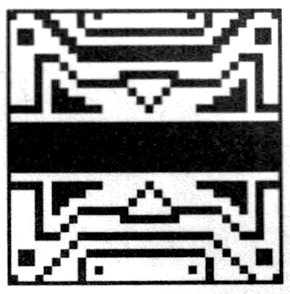
3、**プログラムモード**
別売りのDX電童および
DX騎士凰牙を
自分のプログラムで
動かすことができます。

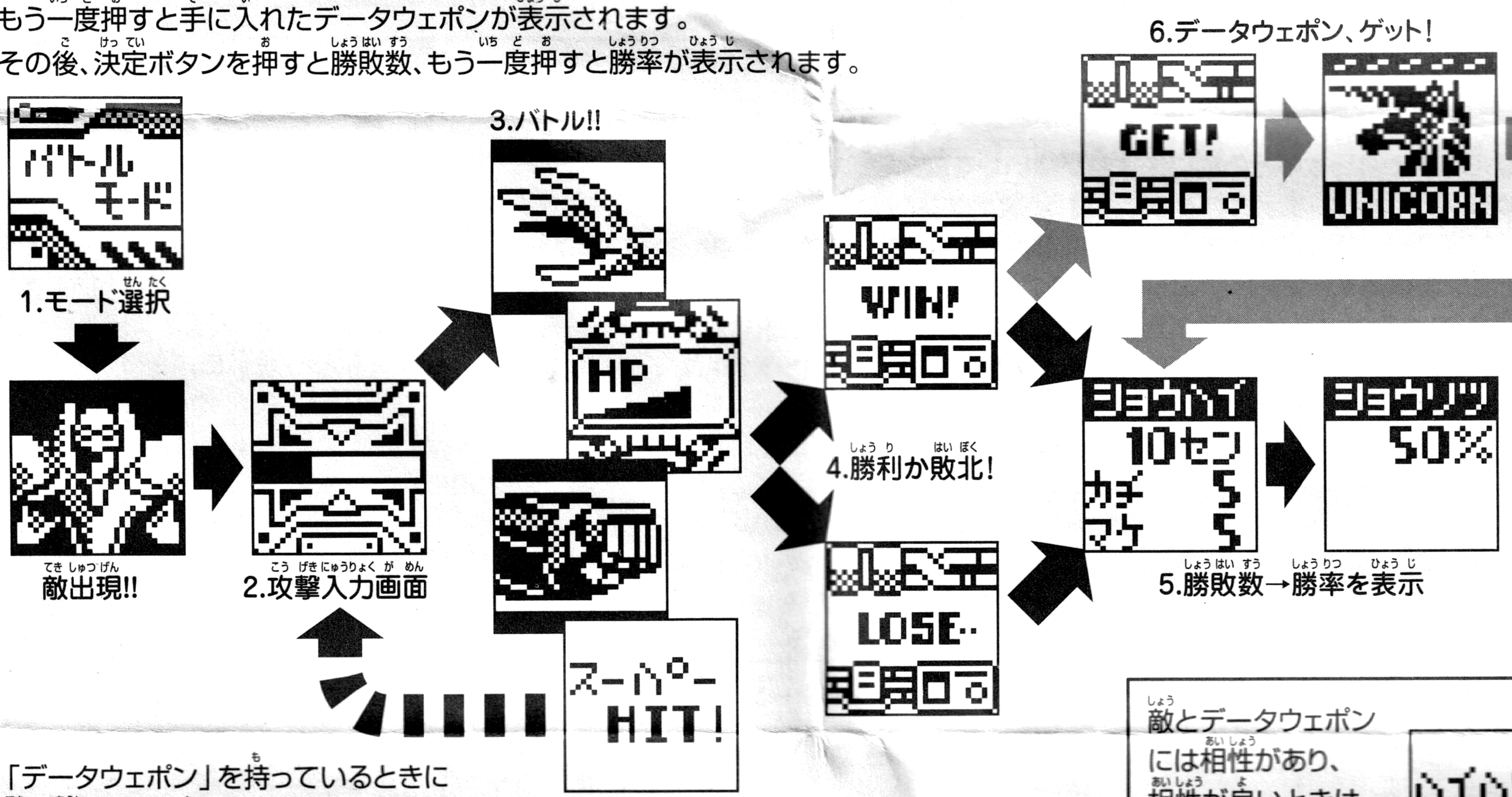
4、**ステイタスモード**
バトルの勝率やゲットした
データウェポンを
確認することができます。

5、**時計モード**
時計をみたり、
時計を合わせたりする
ことができます。

1.バトルモードの遊び方

1.モード表示画面で「バトルモード」を選択し、決定ボタンを押すと、敵が現れバトルに突入します。
2.攻撃入力画面になり、ゲージが上がっていくのでMAX（右の図のようにゲージが完全に一杯の状態）で止まるようにタイミングよく決定ボタンを押し、ゲージを止めてください。
※MAXで止まると、2分の1の確率で「スーパーヒット」がくり出せ、バトルを優位に進められます。
3.敵とのバトルは交互に繰り返します。自分のHPがなくなる前に敵を倒してください。
4.バトルの結果により、「WIN!」（勝利）または「LOSE・・」（敗北）が表示されます。
5.「WIN!」か「LOSE・・」の画面で決定ボタンを押すと通常は勝敗数が表示され、もう一度押すと勝率が表示されます。
6.ただし、勝利「WIN!」の場合、まれにデータウェポンが手に入ることがあります。
この場合は、「WIN!」の画面で決定ボタンを押すと「GET!」と表示され、
もう一度押すと手に入れたデータウェポンが表示されます。
その後、決定ボタンを押すと勝敗数、もう一度押すと勝率が表示されます。


ゲージ、MAX



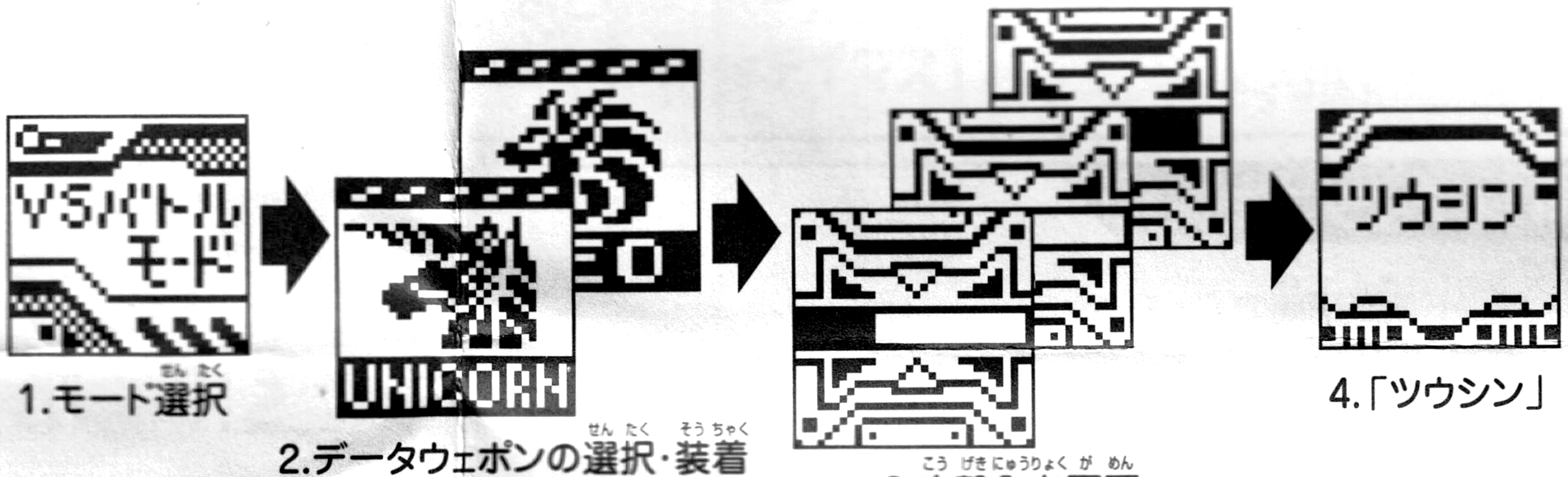
※「データウェポン」を持っているときに
敵が現れると、持っているデータウェポンを
装着し、バトルすることができます。
ベゼルスイッチで選択し、
決定ボタンで装着します。

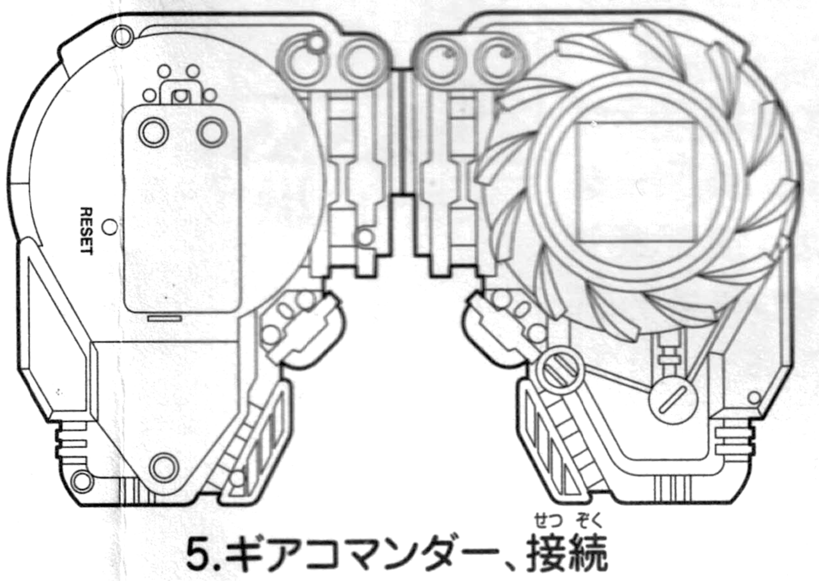
※「データウェポン」を装着しても攻撃時の
アニメーションに変化はありません。

敵とデータウェポン
には相性があり、
相性が良いときは
「ハイパーヒット」が
出せ、一撃で倒す
ことができます。

2.VSバトルモードの遊び方

1.モード表示画面で「VSバトルモード」を選択し、決定ボタンを押すとデータウェポンを持っていなければそのまま攻撃入力画面になります。
2.データウェポンを持っていれば装着することができます。ベゼルスイッチで選択し、決定ボタンを押すと装着します。
3.攻撃入力画面でタイミング良くゲージを止めてください。
4.3回の入力が終わると、対戦の準備が完了し「ツウシン」と表示されます。
5.右の図のように、相手のギアコマンダーと接続し、決定ボタンを押してください。通信がうまくいくと、バトルに突入します。通信に失敗すると「ツウシンエラー」と表示されるので1からやりなおしてください。
6.みごと勝利すると、相手が使用したデータウェポンが手に入ります。ただし、自分が持っているデータウェポンを相手が使った場合や、相手がデータウェポン使用しなかった場合には手に入りません。負けてしまった場合には、自分が使用したデータウェポンを失ってしまいます。





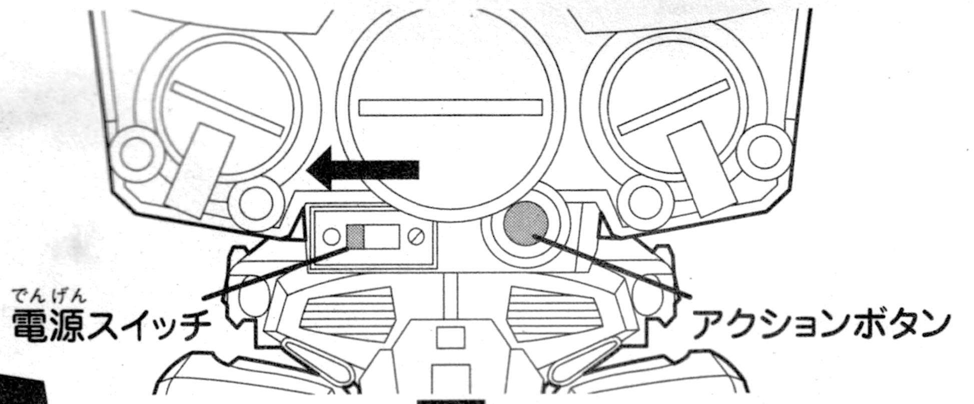
5.ギアコマンダー、接続

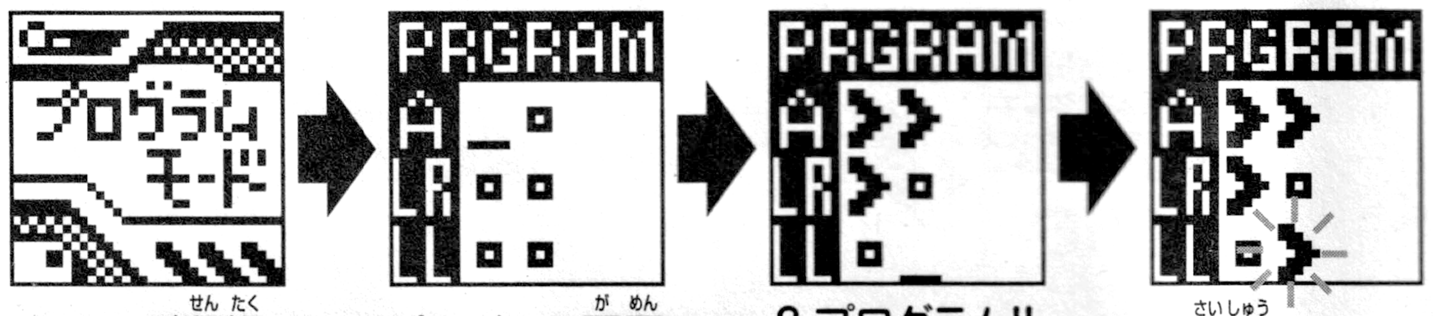
「ツウシンエラー」
※この画面が表示されたら
1からやりなおしてください。

3.プログラムモードの遊び方

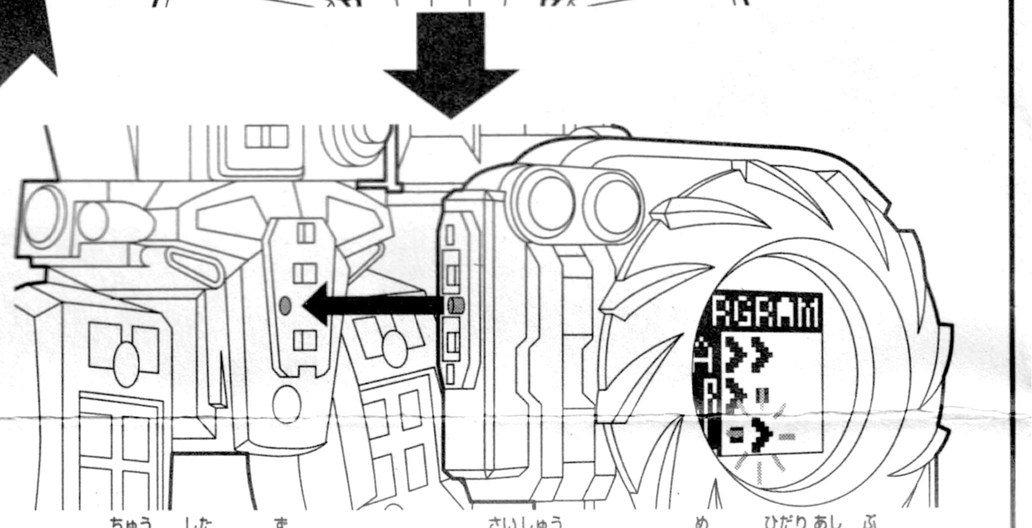
ギアコマンダーのプログラムモードを使うと、別売りのDX電童・DX騎士凰牙の手脚のタービンの動きを別々にプログラムして動かすことができます。

1.モード表示画面で「プログラムモード」を選択し、決定ボタンを押すと、プログラム画面になります。
2.点滅している部分をベゼルスイッチで、回転、停止を選択し、決定ボタンで決定します。両腕、右脚、左脚とプログラムしていき、各ターンの動作を選択してください。
※通常、プログラムできるのは2ターン目までです。修正する場合には、キャンセルボタンを押すと点滅部分が戻りますので、修正したい所に合わせて入力してください。
3.最終ターン目（通常は2ターン目）の左脚の動作をベゼルスイッチで選択し終わったら、DX電童・DX騎士凰牙の電源スイッチがON（○）の状態であることを確認し、DX電童・DX騎士凰牙の腰の後部のくぼみとギアコマンダーの突起を合わせて、通信コネクター部を密着させます。
4.DX電童・DX騎士凰牙本体との間にスキ間がないかを確認し、決定ボタンを押します。「INSTALL」画面が表示されるので再度、決定ボタンを押します。
5.画面に「COMMAND UP」と表示されるまではなさないでください。※DX電童・DX騎士凰牙の電源スイッチがON（○）になっていないと通信できません。通信に失敗すると「ツウシンエラー」と表示されるので1からやりなおしてください。
6.通信がうまくいったら、DX電童・DX騎士凰牙本体のアクションボタンを押してください。作ったプログラムどおりに動きます。

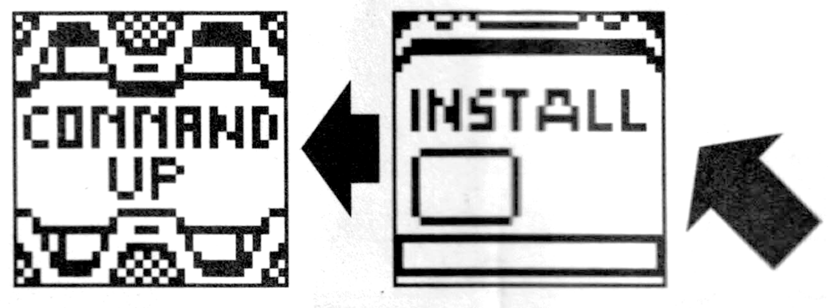




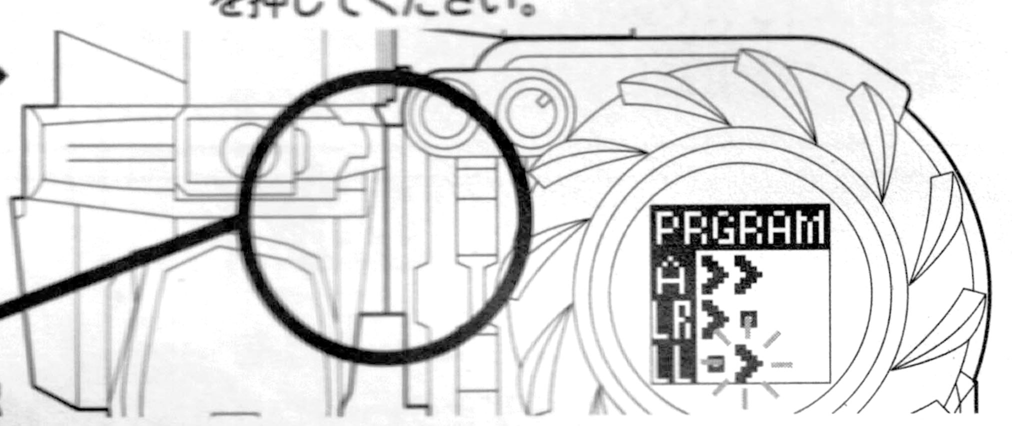
1.モード選択　プログラム画面　2.プログラム!!　3.最終ターン左脚選択



注）下の図のように、最終ターン目の左脚部が点滅した状態で密着させてから決定ボタンを押してください。



5.「COMMAND UP」　「INSTALL」

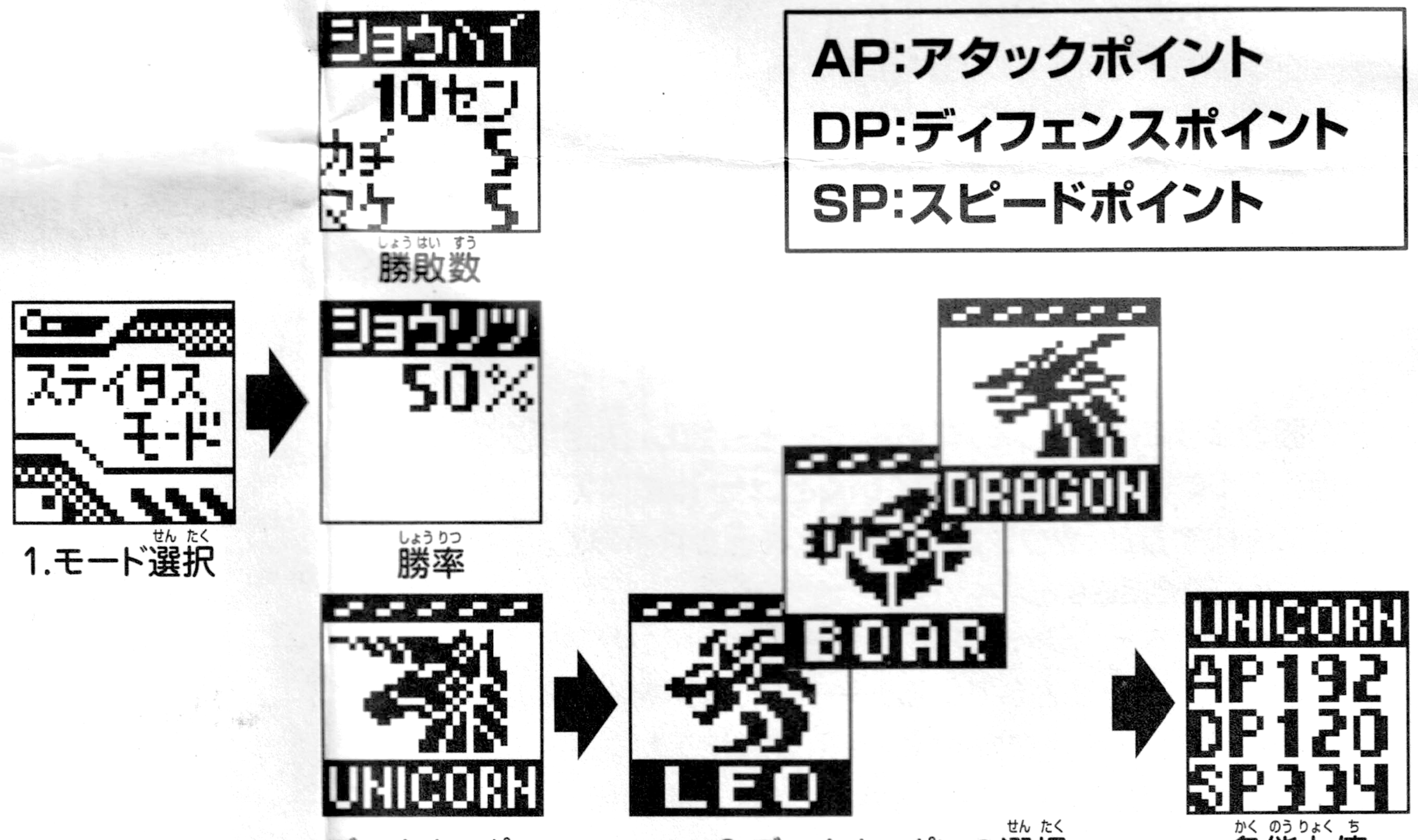


4.スキ間がないか確認

4.ステイタスモード

1.モード表示画面で「ステイタスモード」を選択し、決定ボタンを押すと各ステイタスが確認できます。
2.ベゼルスイッチを動かして勝敗数、勝率、持っているデータウェポンを確認できます。キャンセルボタンを押すと、前項目に戻ります。
3.データウェポンが表示された状態でベゼルスイッチを動かすと持っているデータウェポンが順に表示されます。決定ボタンを押してそのデータウェポン各能力値を見ることができます。

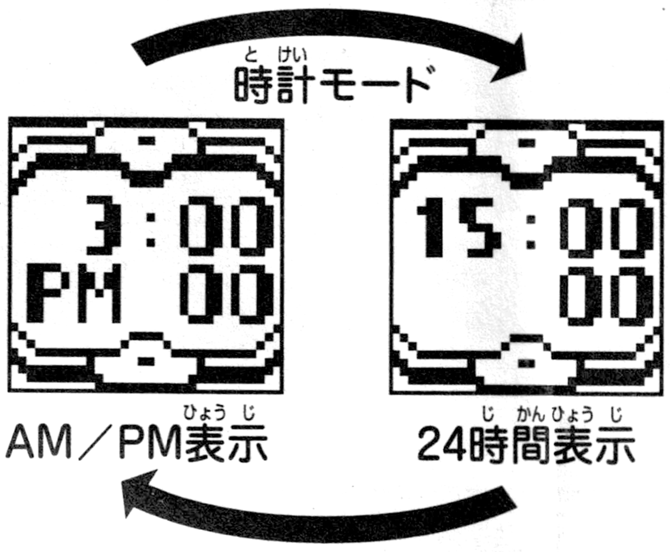
AP:アタックポイント
DP:ディフェンスポイント
SP:スピードポイント



勝敗数　1.モード選択　勝率　データウェポン　3.データウェポンの選択　各能力値

5.時計モード

1.モード表示画面で時計モードを表示させます。
2.決定ボタンを押すごとに、AM/PM表示と24時間表示を切り替えることができます。



3.時間を修正するときは、決定ボタンを押しながらキャンセルボタンを押します。右の図のように「SET」と表示され、修正ができるようになります。
※修正方法については表面の「時計の設定」を見てください。

3.「SET」

ギアコマンダーの性能アップ

バトルモード、VSバトルモードの勝率・バトル回数によってギアコマンダーの性能がアップします。性能がアップすると以下のようなことが可能になります。

1.動作時間の延長

通常では2ターン分（約8秒）のプログラムですが、性能アップすることで、最大4ターン分（約16秒）のプログラムを作成でき、DX電童・DX騎士凰牙を操作することが可能になります。
※プログラムのインストール方法は「プログラムモードの遊び方」を見てください。

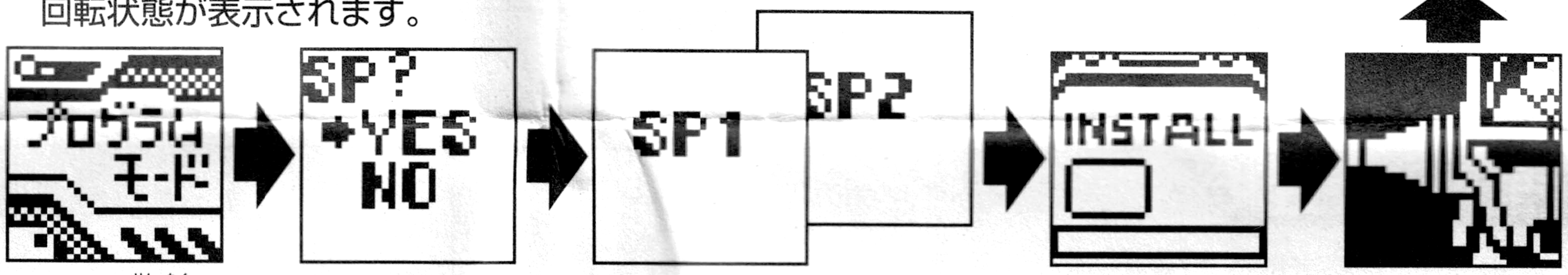
最大4ターンのプログラム！

2.スペシャルプログラムの出現

ギアコマンダーの性能アップにより、2モードのスペシャルプログラムを使用することが可能になります。

1.スペシャルプログラムをゲットするとプログラムモードを選択、決定後「SP?」と画面が表示されます。ベゼルスイッチで「YES」を選択、決定ボタンで決定すると画面に「SP1」と表示されます。
2.2モードのスペシャルプログラムをゲットしている場合は、「SP1」か「SP2」をベゼルスイッチで選択することができます。
3.DX電童・DX騎士凰牙の電源スイッチがON（○）の状態であることを確認し、DX電童・DX騎士凰牙の腰の後部のくぼみとギアコマンダーの突起を合わせて、通信コネクター部を密着させます。
4.DX電童・DX騎士凰牙本体との間にスキ間がないかを確認し、決定ボタンを押します。「INSTALL」画面が表示されるので再度、決定ボタンを押します。
5.画面に使用しているキャラクターが表示されるまではなさないでください。通信に失敗すると「ツウシンエラー」と表示されるので1からやりなおしてください。
6.通信がうまくいくと、スペシャルプログラムが発動し、DX電童・DX騎士凰牙の手脚のタービンが自動的に動き出します。連動してギアコマンダーの画面に手脚のタービンの回転状態が表示されます。

6.タービン回転



モード選択　1.「YES」／「NO」　2.「SP1」／「SP2」　4.「INSTALL」　5.「INSTALL」完了

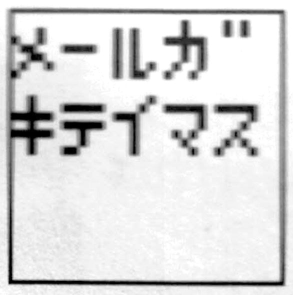
性能アップのヒント

1.バトルを数多くこなせ！　2.勝率を上げろ！　3データウェポンをゲットしろ！

本部からのメール

1.ギアコマンダーには、まれに、本部からメールが送られてきます。音とともに「メールガキテイマス」と表示されるので、決定ボタンを押してください。
2.うまく受け取れるとメールがインストールされます。インストールが終了すると、メールの内容が表示されるので、よく読んでメールの指示にしたがってください。

※メールを受け取らないと持っているデータウェポンが1つ無くなってしまいます。
メールのくる時間は、下の3回に決まっていますが、
（12:30 PM12:30／17:00 PM5:00／19:00 PM7:00）
毎回メールが来るとは限りません。時間をこまめに確認してください。



1.「メールガキテイマス」

2.インストール

⚠ 注　意

保護者の方へ　必ずお読みください。

- コイン電池（CR2032）、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故（特に3才未満のお子様）に注意してください。
《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》
- コイン電池（CR2032）の交換は、保護者の方が行ってください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな電池をまぜて使わないでください。
- ＋－（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、コイン電池（CR2032）を飲み込んだとき、コイン電池からもれた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。もれた液がひふや服に付いたときは水で洗ってください。

- セットされている電池はテスト用です。
（電池は本商品の価格に含まれていません）
画面表示が見えにくくなったら電池をご交換ください。
- 本商品は精密な電子部品で構成されています。
落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解しないでください。
- 可動部・取付部を無理な方向に向かって強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。